

Jazyk C#

C# - strukturované programování

Prostředí IDE Visual C#	2
Projekty	6
Způsob odsazování (indent style).....	7
Ladění programu	8
Nabídka Debug.....	9
Datové typy	10
Logický typ bool	11
Typ char	11
Čeločíselné datové typy byte, short, int, long	12
Datové typy s pohyblivou čárkou (float, double).....	12
Pole.....	13
Typ string	15
Automatická inicializace	15
Implicitní a explicitní datová konverze a kontrola rozsahu	15
checked: Kontrola rozsahu za běhu.....	16
Přirázovací příkaz	17
Výstup Write a WriteLine	17
Formátovací řetězce	19
Vstup ReadLine	20
Komentáře	21
Operátory	21
Aritmetické operátory	21
Relační operátory.....	21
Logické operátory.....	22
Úsporné výrazy.....	23
Matematické funkce	24
Náhodná čísla	25
Funkce pro práci s řetězci	25
Složený příkaz	27
Programové řídicí struktury	27
if.....	27
for	28
while.....	31
switch.....	32
Podmíněný operátor (podmíněný výraz).....	33
Vývojové diagramy	34
Vlastní funkce	34
Funkce vracující jednu hodnotu nebo pole.....	35
Pole jako vstupní parametr	36
Funkce typu void	36
Předávání parametrů hodnotou a odkazem	37
Předávání pole hodnotou	39
Viditelnost proměnných (lokální a globální proměnné).....	39