

Obsah



VISUAL BASIC	1
PROSTŘEDÍ	1
TYPY DAT	2
Proměnné a jejich identifikátory	2
Deklarace konstant	3
Celočíselné proměnné	3
<i>Byte</i>	3
<i>Integer</i>	3
<i>Long</i>	3
Desetinné typy	3
Řetězcový typ String	4
Logický typ Boolean	4
PŘÍRAZOVACÍ PŘÍKAZ	4
FUNKCE MSGBOX A INPUTBOX	4
MsgBox (text,x,title)	4
InputDialog	4
TYPE MISMATCH	4
KOMENTÁŘE	5
<i>Ladění (hledání chyb programu)</i>	5
OPERÁTORY	5
Priorita operátorů	6
MATEMATICKÉ FUNKCE	6
<i>Generování náhodných celých čísel</i>	7
KONVERZNÍ FUNKCE	7
ŘÍDÍCÍ PROGRAMOVÉ STRUKTURY	8
If - podmíněný příkaz	8
For - cyklus řízený parametrem	9
Do-Loop - cyklus řízený podmínkou	10
Select Case	11
Strukturogramy	12
ALGORITMIZACE: HLEDÁNÍ MAXIMA (PŘÍP. MINIMA)	12
POLE	13
<i>Testování</i>	14
FUNKCE	14
Deklarace funkce	17
Volání funkce	18
POKYNY K TVORBĚ PROGRAMŮ	18
CHYBAMI SE ČLOVĚK UČÍ	21